



Talentteam Papendal HS 1	0
Nova Tech Lvcurgus HS 1	3

Set	Duur	Partiele stand			Stand
1	0.19	5 - 8	12 - 16	13 - 21	15 - 25
2	0.19	7 - 8	10 - 16	12 - 21	15 - 25
3	0.22	3 - 8	10 - 16	11 - 21	13 - 25
1.00					43 75

Scheidsrechter Leemburg Kimberley, Blokland Kevin

Nova Tech Lvcuraus H			1	2	3	Punten			Service			Pass				Aanval					BK			
			Vote	Tot	BP	G-V	Tot	Err	Pts	Tot	Err	Pos%	(Exc%)	Tot	Err	Blo	Pts	Pts%	Pts					
1	Sleurink Thomas	3	3	3			5.5	5	2	+1	8	3	11	.	1	4	36%	1		
2	Westra Arjan			2			.	2	1	.	8	1	3	1	.	2	67%			
4	Bogner Cole	6	6	6			6.5	2	1	-1	15	3	1	1	.	.	2	.	.	1	50%	.		
5	McCauley Kyle	4	4	4			5.9	7	2	+3	14	2	.	10	.	50%	(30%)	16	2	.	7	44%	.	
6	Hofhuis Luuk							
7 L	Kuijpers Niels						1		
8	Gillis Cole	1	1	1			6.8	7	5	+3	8	2	.	14	2	57%	(21%)	6	.	.	5	83%	2	
9 C	Gortzak Sam							
10	Bartels Maarten						.	3	3	+1	2	1	1	4	.	1	2	50%	.	
11	Boer Guus						.	4	2	+2	2	1	1	1	.	100%	(100%)	8	1	.	3	38%	.	
13	Martinez Gion Ramon							
14	Boekhoudt Robin	5	5				6	5	2	+1	4	2	7	1	1	2	29%	3	
16	de Vries Niels	2	2	5			7	18	12	+17	12	1	1	13	.	.	10	77%	7	
20 L	Klok Jeffrey						6	.	67%	(33%)	
Spelers totaal				53	30	+27	73	16	4	33	2	55%	(27%)	70	5	3	36	51%	13					
		Gewonnen punten:			Ser	Att	BK	Op.Er																
		Set 1			1	14	2	8	24	5	1	10	.	60%	(20%)	22	1	1	14	64%		2		
		Set 2				8	6	11	25	5	.	10	2	60%	(20%)	18	1	1	8	44%		6		
Hoofdcoach Arjan Taaij		Set 3			3	14	5	3	24	6	3	13	.	46%	(38%)	30	3	1	14	47%		5		
Assistent																								

Talentteam Papendal HS 1					Nova Tech Lycurgus HS 1				
Punten S in Diff		Recepties 57 Points SO 15	AANVAL NA PASS					Recepties 33 Points SO 23	Punten S in Diff
6	-4	Elk 3.8 pass 1 punt	1ste AANVAL NA POSITIEVE PASS (+#)					Elk 1.43 pass 1 punt	6 +3
5	-5		Err 2	Blo 4	Pts% 18%	Tot 17	Tot 18	Pts% 61%	Blo 0
4	-6		1ste AANVAL NA NEGATIEVE PASS (-!)						
3	-11	Service Punten BP 45 4	Err 1	Blo 3	Pts% 25%	Tot 28	Tot 12	Pts% 50%	Blo 1
2	-3	leder 11.25 service 1 Break punt	AANVAL NA VERDEDIGING					Service Punten BP 73 30	
1	-3		Err 4	Blo 6	Pts% 14%	Tot 29	Tot 40	Pts% 48%	Blo 2

<